

**GUION TÉCNICO PARA LA
PRODUCCIÓN DE RECURSOS DIGITALES
DEL MODELO DE EDUCACIÓN
A DISTANCIA
DEL TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO
® (MEaDTecNM)**

Tecnológico Nacional de México

Derechos reservados ®

Diciembre de 2015

Guión técnico

El guion técnico es el instrumento en el que se describen de forma detallada los aspectos de contenido y diseño de los recursos digitales, para que posteriormente sean producidos por los expertos desarrolladores. El objetivo del guion técnico es comunicar de forma precisa a los expertos desarrolladores, los elementos de contenido y diseño, que el docente experto en la materia necesita en los recursos digitales.

Datos de identificación del recurso digital	
1) Nombre de la asignatura: Especifique el tipo de asignatura: Asignatura común () Asignatura equivalente () Asignatura específica ()	Clave de asignatura: Clave de asignatura: Carrera y clave: Clave de asignatura: Carrera y clave:
2) Tema en el que se requiere el recurso: Tema: () Subtema (s): () Recurso de evaluación: ()	Enliste número de temas y/o subtemas:
3) Competencia específica del tema:	
4) Título del recurso:	
5) Tipo de recurso digital propuesto: Recurso inédito () Recurso existente () Modificado ()	
6) Otras asignaturas en las que puede ser utilizado el material:	

SCRIPT						
7) Secuencia del recurso	8) Estructura del recurso	Contenido				11) Efectos de animación e interactividad
		9) Audio		10) Visual		
		Voz	Fondo musical	Texto	Imagen	

Recursos necesarios para la producción del recurso digital	
12) Recursos humanos:	
13) Recursos tecnológicos:	
14) Tiempo de producción:	

Metadatos

15) Nomenclatura: (Ver ejemplo en Anexo C, Fase Desarrollo)	
16) Descripción del material:	
17) Palabras clave:	
18) Formato del recurso digital:	
19) Autor(es):	
20) Desarrollador(es):	
21) Editor(es):	
22) Derechos de autor:	
23) Fuentes de información:	1.- 2.- ...

Ciclo de vida del recurso digital

24) Versión:	
25) Fecha de liberación para producción:	
26) Estatus:	Programado
	En proceso
	En revisión
	En corrección
	Liberado
27) Fecha de liberación:	
28) Fecha de última actualización:	

**Tabla D3.- Instrucciones de llenado del Guion Técnico para la
Producción de Recursos Digitales del TecNM**

Datos de identificación del recurso digital (Para ser llenado por el docente experto en el tema)
1) Nombre de la asignatura Indique el nombre de la asignatura a la que corresponde el tema que se aborda con el recurso digital. Indique en los paréntesis el tipo de asignatura y en el renglón correspondiente la clave de la misma, así como la clave de la carrera donde se imparte.
2) Tema en el que se requiere el recurso: Seleccione en los paréntesis donde corresponda, si el recurso es útil en el tema completo, en uno o más subtemas o si es un recurso de evaluación. Asimismo, enliste el número de temas y/o subtemas en los cuales incide el recurso.
3) Competencia específica del tema: Indique la competencia específica del tema para corroborar si el recurso apoya dicha competencia mediante la descripción de los conocimientos, habilidades, destrezas y valores que se desarrollan o alcanzan con el recurso digital.
4) Título del recurso: Es el nombre que define el docente para identificar el recurso digital en base al tema seleccionado.
5) Tipo de recurso digital propuesto. Marcar en el paréntesis donde corresponda si es un recurso de nueva creación o si ya existe y va a ser modificado En el recuadro siguiente, señale si se trata de un video, una presentación electrónica, una infografía, un mapa cognitivo, un audio, entre otros de los que señalan en el Catálogo para la Producción de Materiales de Educación a Distancia del TecNM.
6) Otras asignaturas en las que puede ser utilizado el material: Indique las asignaturas que podrían utilizar el recurso diseñado.

SCRIPT

7) Secuencia del recurso

Enumere los elementos que conforman el recurso digital y en los que se insertan los diferentes tipos de contenidos (texto, visual, audio, animación e interactividad). Por ejemplo, si se trata de una presentación en PowerPoint Diapositiva 1/10, Diapositiva 2/10; si se trata de un video, escena 1, escena 2, etc.

Nota: En caso de que la secuencia exista, el docente debe indicarlo y proporcionar los datos de identificación para que el programador pueda ubicar el recurso en el repositorio especificado.

8) Estructura del recurso

9) Contenido de audio

Indique el texto que se leerá, especificando pausas, énfasis, silencios, o cualquier efecto que deba tener en cuenta la persona que grabará el contenido.

En caso de que se proponga música de fondo, especificar el tipo de música o el título y autor de la melodía a agregar.

10) Contenido visual

Escriba el texto que debe mostrarse en el recurso.

Describa las imágenes, signos, símbolos, figuras, tablas, esquemas, entre otros que deben insertarse en la secuencia de contenido correspondiente.

11) Efectos de animación e interactividad

Describa los efectos de animación e interactividad que deben aplicarse a los contenidos de texto, visuales y de audio.

Por ejemplo: al hacer clic en la imagen debe comenzar la reproducción del audio, el texto debe desplazarse

desde la parte superior derecha hacia el centro.
<p>12) Recursos humanos Anote qué participantes se requieren para la producción del recurso digital (docente experto, Diseñador instruccional, Diseñador gráfico, Desarrollador multimedia y/o Desarrollador web).</p>
<p>13) Recursos tecnológicos Mencione las herramientas tecnológicas necesarias para el desarrollo del recurso digital. Por ejemplo: cámara, computadora, plataforma educativa, programas de aplicación y edición, etc.</p>
<p>14) Tiempo de producción Indique el tiempo estimado para la producción del recurso digital.</p>
<p>Metadatos (Para ser llenado por el docente experto y el desarrollador)</p>
<p>15) Nomenclatura Identificador del recurso digital integrado por Clave de la carrera - Clave de la asignatura - Clave de categoría material - Número de tema - Año de terminación – Número secuencial en caso de haber más de un material sobre el mismo tema (Consultar Anexo C, Fase Desarrollo y Catálogo para la Producción de Recursos Digitales de Educación a Distancia Anexo E)</p>
<p>16) Descripción del material Escriba un resumen en máximo 150 palabras del contenido del recurso digital.</p>
<p>17) Palabras clave Identifique máximo 10 palabras que representan conceptos especializados de un área de conocimiento determinado, relacionados con el tema que se trata en el recurso digital.</p>
<p>18) Formato del recurso digital Describa las características técnicas del recurso digital, tales como: formato del archivo, duración, tamaño, resolución, entre otras.</p>
<p>19) Autor(es) Nombre completo de los participantes en la elaboración del guion técnico, inicie mencionando el primer apellido.</p>

<p>20) Desarrollador(es) Nombre completo de los participantes en la producción del recurso digital, inicie mencionando el primer apellido</p>
<p>21) Editor(es) Tecnológico Nacional de México Institutos tecnológicos a los que están adscritos los participantes en el desarrollo del recurso digital.</p>
<p>22) Derechos de autor Señale el tipo de licencia de publicación y distribución del recurso digital.</p>
<p>23) Fuentes de información Seleccione un formato para citar todas las fuentes de información que se consultaron para obtener información sobre el tema del recurso digital (libros, artículos científicos, sitios web, revistas, periódicos, entre otros). Se sugiere utilizar el formato APA, IEEE o Harvard.</p>
<p>Ciclo de vida del recurso digital (Para ser llenado y controlado por los desarrolladores)</p>
<p>24) Versión Indique el número de edición del recurso digital.</p>
<p>25) Fecha de liberación para producción Fecha en la que se autoriza la producción del recurso digital por parte del docente especialista y diseñador instruccional.</p>
<p>26) Estatus Señale en qué etapa de desarrollo se encuentra el recurso digital: programado, en proceso, en revisión, en corrección (en caso de ser necesario hacer cambios), liberado para su publicación.</p>
<p>27) Fecha de liberación Fecha en la que se autoriza por parte del docente especialista y diseñador instruccional el uso del recurso.</p>
<p>28) Fecha de última actualización Fecha en la que se realizó la más reciente revisión y actualización del recurso digital.</p>